1.pielikums

Valmieras novada pašvaldības

nolikumam „Atbalsts bērnu un jauniešu nometņu organizēšanai”

apstiprināts ar pašvaldības domes

15.07.2021. lēmumu

Nr.35 (protokols Nr.4, 13.§)

**PIETEIKUMS**

**VALMIERAS NOVADA PAŠVALDĪBAS**

**NOMETŅU KONKURSAM**

**“ATBALSTS BĒRNU UN JAUNIEŠU NOMETŅU ORGANIZĒŠANAI”**

**1.daļa - Projekta pamatdati**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.1. Nometnes nosaukums | Es - savas dzīves meistars! | | | | |
| **1.2. Projekta iesniedzējs** | | | | | |
| Projekta pieteicēja (organizācijas) pilns nosaukums | Valmieras Jaunatnes centrs “Vinda” | | | | |
| Reģistrācijas Nr. | 90000043403 | | | | |
| Juridiskā adrese | Lāčplēša iela 2, Valmiera, LV-4201 | | | | |
| Tālrunis | [64232192](tel:64232192) | | | | |
| E-pasts | vinda@valmiera.edu.lv | | | | |
| Bankas rekvizīti  (bankas nosaukums, konta Nr.) | Banka: AS SEB banka Konta Nr. LV94UNLA0018 0001 4225 | | | | |
| Līgumslēdzēja personas vārds, uzvārds, amata nosaukums: | Sanita Loze, Valmieras Jaunatnes centra “Vinda” direktore | | | | |
| Nometnes vadītājs: | Agija Veinberga | | | | |
| 1.3. Nometnes veids (atzīmēt ar X) | x | dienas |  | Mācību saturā balstītu tēmu apguve | |
|  | diennakts |  | Bērnu un jauniešu spēju un talantu izkopšana interešu izglītības un profesionālās ievirzes izglītības jomās | |
|  | | x | Caurviju prasmju un *“soft skills”* prasmju pilnveide | |
| x | Bērnu un jauniešu fizisko aktivitāšu un veselīga dzīvesveida paradumu veidošana | |
| 1.4. Nometnes norises laiks | No 2021. gada 9. augusta līdz 2021. gada 13. augustam | | | | |
| 1.5. Nometnes norises vieta | Valmieras Jaunatnes centrs “Vinda”, Rīgas iela 42, Valmiera | | | | |
| **1.6. Projekta finansējums** | Projekta kopsumma | | | | 2778,68 EUR |

**2.daļa – NOMETNES APRAKSTS**

|  |
| --- |
| **2.1. Nometnes mērķis un uzdevumi** |
| Nometnes mērķis ir veicināt dalībnieku personības izaugsmi caur saturīgu laika pavadīšanu un aktīvu atpūtu, izmantojot praktiskās izglītības metodes, vienlaikus radot interesi par tehniskās jaunrades piedāvātajām iespējām, kā arī apgūt robotikas nozīmi un savstarpējo mijiedarbību ar citām nozarēm. Aktualizēt fizisko aktivitāšu un veselīga dzīvesveida paradumu veidošanas nozīmīgumu.  Nometnes uzdevumi:   1. Attīstīt taktiskās domāšanas, komunikācijas un sadarbības prasmes. 2. Iepazīstināt ar robotikas, virtuālās realitātes iespējām un to izmantošanas potenciālu. 3. Veicināt izpratni par veselīga dzīvesveida paradumu veidošanas nozīmīgumu ikviena bērna un jaunieša ikdienā. |
| **2.2. Nometnes mērķauditorijas apraksts un dalībnieku skaits**  *Audzēkņu vecums, nometnes specializācija, vai nometne plānota dienas vai diennakts* |
| Nometnē var piedalīties ikviens 10 - 12 gadus vecs Valmieras novada skolēns, kuram interesē tehniskā jaunrade, aktīvs dzīvesveids, tai skaitā skolēni no sociālā riska ģimenēm. Priekšzināšanas nevienā no jomām nav nepieciešamas. Nometnes specializācija ir iepazīstināt skolēnus ar dažādajām tehniskās jaunrades iespējām un līmeņiem, vienlaikus veicinot sportisku aktivitāšu iekļaušanu ikdienā. Nometnē plānots uzņemt 30 dalībniekus. Nometne plānota kā dienas nometne, aktivitātes katru dienu notiks no plkst. 9.00 – 16.00. |
| **2.3. Nometnes plāns, pasākumu/aktivitāšu apraksts** |
| **Pirmdiena:**  Iepazīšanās aktivitātes. Lai pilnveidotu jaunrades un pašvadītas mācīšanās caurviju prasmi, notiks tehniskās jaunrades nodarbība, kurā tiek veidoti objekti izmantojot 3D pildspalvas un vakuumpresi. Sadarbības prasme tiks pilnveidota iepazīstinot skolēnus ar disku golfa noteikumiem un tā spēlēšanas pamatprincipiem. Noslēguma aplis.  **Otrdiena:**  Lai pilnveidotu digitālās prasmes, notiks programmēšanas nodarbība, kurā skolēni uzzinās par IT tendencēm, vienkāršu aplikāciju veidošanas pamatprincipiem un digitālā dizaina nozīmīgumu digitālo rīku veidošanā. Sadarbības prasmi veicinot, tiks organizēta Lāzertaga nodarbība, kurā bērni un jaunieši iepazīs spēles noteikumus un aktīvi pavadīs laiku, pilnveidos taktisko domāšanu. Noslēguma aplis.  **Trešdiena:**  Lai pilnveidotu jaunrades caurviju prasmi notiks kuģu modeļu veidošanas nodarbība, kuras noslēgumā skolēni piedalīsies kuģu modeļu sacensībās. Lai veicinātu veselīga un aktīva dzīvesveida paradumu veidošanu, skolēni dosies uz Gaujas stāvo krastu sajūtu parku, kur apmeklēs taku kokos. Noslēguma aplis.  **Ceturtdiena:**  Rosinot bērnu dabisko zinātkāri par apkārtējo pasauli un prāta spēlēm, skolēni dosies mācību ekskursijā uz Beverīnas koka skulptūru labirintiem. Lai pilnveidotu digitālo pratību un spēju mediju saturam pieiet ar vēsu prātu, izsverot, kā un kad tas pašam un sabiedrībai noder un kad nodara kaitējumu, bērni un jaunieši skatīsies dokumentālo filmu The social dilemma un filma “VIENAM?” par četru jauniešu dzīvi Covid pandēmijas apstākļos. Dienas noslēgumā bērni un jaunieši iepazīs Embot robotus, to iespējas robotikas nodarbībā. Noslēguma aplis.  **Piektdiena:**  Lai iepazītu virtuālās sistēmas, bērni un jaunieši dosies uz Vr room ( virtuālās realitātes istaba), kur izmēģināsHTC VIVE, bezvadu OCULUS QUEST un OCULUS QUEST 2. Dienas noslēgumā bērni un jaunieši iepazīs Embot robotus, to iespējas robotikas nodarbībā. Noslēguma aplis. |
| **2.4. Sagaidāmie rezultāti atbilstoši izvirzītajiem uzdevumiem** |
| Nometnes dalībnieki ir saturīgi un lietderīgi pavadījuši laiku vasaras skolēnu brīvlaikā, apguvuši jaunas un pilnveidojuši esošās prasmes tehniskās jaunrades jomās. Pilnveidotas taktiskās domāšanas, komunikācijas un sadarbības prasmes. Nometnes dalībniekiem veicināta izpratne par dizaina domāšanu, tās nozīmīgumu aplikāciju izstrādē. Nometnes dalībnieki ir iepazinuši Valmieras pilsētas piedāvātās iespējas aktīvai brīvā laika pavadīšanai. Tāpat kā jaunu prasmju apguve, tāpat esošo prasmju stiprināšana ir svarīgs atspēriena punkts, lai veicinātu izaugsmi un patstāvību. Pandēmijas laikā nebija iespējas sportot ar treneriem, nebija iespējas apmeklēt radošas nodarbības, kurās tiek nostiprinātas praktiskās zināšanas. Kā arī visiem ir labi zināms, ka ja prasmes nepielieto zūd to kvalitāte. |

*Apliecinu, ka visa iesniegtā informācija ir patiesa un nav sagrozīta*

PARAKSTS: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

DATUMS: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Pielikums Nr.2

Valmieras novada pašvaldības

nolikumam „Atbalsts bērnu un jauniešu nometņu organizēšanai”

apstiprināts ar pašvaldības domes

15.07.2021. lēmumu

Nr.35 (protokols Nr.4, 13.§)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.p.k** | **Izdevumu pozīcija** | **Finansējums** |
|
| 1. | Pedagogu atalgojums (Četri pedagogi, katra pedagoga atalgojums 266,67 EUR pirms nodokļu nomaksas) | 1066,68 EUR |
| 2. | Ieejas maksas |  |
|  | Beverīnas koka skulptūru labirinti | 147 EUR |
|  | Ieejas maksa virtuālās realitātes istabā | 240 EUR |
|  | Disku golfa spēle | 75 EUR |
|  | Lāzertaga spēle | 180 EUR |
|  | Stāvo krastu sajūtu parka taka kokos | 240 EUR |
| 3. | Transports (Valmiera – Cempi - Valmiera) | 50 EUR |
| 4. | Mācību materiāli |  |
|  | 3D un vakuumpreses nodarbība | 90 EUR |
|  | Mācību materiāli kuģu modeļu veidošanas nodarbībai | 90 EUR |
|  | Mācību materiāli robotikas nodarbībām | 600 EUR |
|  | **KOPĀ (t.sk. visi nodokļi)** | **2778,68** |
| PROJEKTA VADĪTĀJA PARAKSTS: | |  |
| datums: | |  |

**PROJEKTA TĀME**